

RÈGLEMENT

MINI-TOUR 2025-2026

U12 3x3

RÈGLES DE JEU CATÉGORIES U12 3x3

1. PANIERS / CANESTRI / KORBHÖHE :

1 panier à 3.05m. / 1 Körbe auf 3.05m.

2. BALLON / PALLONI / BÄLLE :

No. 5

3. TERRAIN / FELD

Demi-terrain (15x11m) / Halbfeld (15x11m)

4. JOUEURS SUR LE TERRAIN / GIOCATORI IN CAMPO / SPIELER AUF DEM FELD :

3 joueurs sur le terrain / 3 Spieler auf dem Feld,

5. PERIODES / PERIODI / PERIODEN :

1 x 10 minutes sans interruption / 1x 10 Minuten ohne Unterbruch

6. REMPLACEMENTS / CAMBI / AUSWECHSLUNGEN:

Libre – (quand l'équipe est en défense) / Frei – (wenn das Team in der Verteidigung ist)

7. VAINQUEUR / VINCITORE / GEWINNER

L'équipe qui a marqué le plus de point à la fin des 10 minutes, ou la première équipe à marquer 21 points remporte le match. En cas d'égalité, un joueur de chaque équipe se place sur la ligne des lancers francs. Le premier joueur qui marque donne 1 point à son équipe.

Das Team, das am Ende der 10 Minuten die meisten Punkte erzielt hat oder als erstes 21 Punkte erreicht, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand stellt sich ein Spieler jeder Mannschaft auf die Freiwurflinie. Der erste Spieler, der trifft, gibt seinem Team 1 Punkt.

8. REGLES / REGOLE / REGELEN

Règles 3x3 :

- Panier à 2 points marqué = 1 point
 - Panier à 3 points marqué = 2 points
 - Lancer franc marqué = 1 point
 - Rebond défensif = sortir de la zone à 3 points
 - Rebond offensif = pas besoin de sortir de la zone à 3 points
 - Panier encaissé = sortir de la zone à 3 points (pas d'arrêt de jeu)
 - Reprise après un arrêt de jeu = « check ball » en tête du terrain
 - Feuille-caillou-ciseaux pour la 1^{ère} possession de balle
-

Sont pris en compte :

- Fautes d'équipe → Lancers francs sur chaque faute à partir de la 5ème
- Lancers francs (1 sur tir à 2 points, 2 sur tir à 3 points)

Ne sont pas pris en compte :

- Fautes personnelles
- Temps morts

3x3 Regeln:

- 2-Punkte-Korb erzielt = 1 Punkt
- 3-Punkte-Korb erzielt = 2 Punkte
- Freiwurf erzielt = 1 Punkt
- Defensivrebound = Verlassen des 3-Punkte-Linie
- Offensivrebound = muss nicht herauskommen
- Eingefangener Korb = Verlassen des 3-Punkte-Linie (keine Spielunterbrechung)
- Wiederaufnahme nach einer Spielunterbrechung = "Checkball" an der Spitze des 3-Punkte-Linie
- Auswechslung nach einer Spielunterbrechung
- Schere-Stein-Papier für den ersten Ballbestiz

Es wird folgendes berücksichtigt:

- Mannschafts-Fouls → Freiwürfe für jedes Foul ab dem 5.
- Freiwürfe (1 bei einem Zwei-Punkte-Wurf, 2 bei einem Drei-Punkte-Wurf)

Folgendes wird nicht berücksichtigt:

- Individuelles-Fouls
- Time-outs