

# **RÈGLEMENT**

## **MINI-TOUR 2025-2026**

### **U10 4c4**



**SWISS**  
**BASKETBALL**

# RÈGLES DE JEU CATÉGORIE U10 4c4

## 1. PANIERS / KORBHÖHE :

2 paniers à 2.6m. / 2 Körbe auf 2.6m.

## 2. BALLON / BÄLLE :

No. 5

## 3. TERRAIN / FELD

Terrain entier (28-26x15-14m) ou demi-terrain en largeur / Ganzes Spielfeld (28-26 x 15-14 m) oder Halbfeld quer.

## 4. JOUEURS SUR LE TERRAIN / SPIELER AUF DEM FELD :

4 joueurs sur le terrain (max 8 joueurs dans l'effectif) / 4 auf dem Feld (maximal 8 Spieler im Kader)

## 5. PERIODES / PERIODEN :

1 x 15 minutes sans interruption / 1x 15 Minuten ohne Unterbruch

## 6. REMPLACEMENTS / AUSWECHSLUNGEN :

Libre quand l'équipe est en défense, ou sur arrêt de jeu / Frei, wenn das Team in der Verteidigung ist oder bei Spielunterbrechung.

## 7. VAINQUEUR / GEWINNER

L'équipe qui a marqué le plus de point à la fin des 15 minutes remporte le match. En cas d'égalité, un joueur de chaque équipe se place sur la ligne des lancers francs. Le premier joueur qui marque donne 1 point à son équipe.

Das Team, das am Ende der 15 Minuten die meisten Punkte erzielt hat gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand stellt sich ein Spieler jeder Mannschaft auf die Freiwurflinie. Der erste Spieler, der trifft, gibt seinem Team 1 Punkt.

## 8. REGLES / REGELN

Sont pris en compte :

- Fautes d'équipe uniquement, pas de fautes personnelles.
-

- Dès la 5<sup>ème</sup> faute d'équipe, 1 point + balle à l'autre équipe
- Système de possession alternée (flèche)
- Tous les paniers comptent 2 points (pas de 3 pts)

**Ne sont pas pris en compte :**

- Fautes personnelles
- Lancers-francs
- Retour en zone
- 3 points
- Temps morts

**Werden berücksichtigt:**

- Nur Teamfouls, keine persönlichen Fouls
- Ab dem 5. Teamfoul: 1 Punkt + Ballbesitz für das andere Team
- Wechselnder Ballbesitz (Pfeilsystem)
- Jeder Korb zählt 2 Punkte (keine 3-Punkte-Würfe)

**Werden nicht berücksichtigt:**

- Persönliche Fouls
- Freiwürfe
- Rückspiel (Rückfeldregel)
- 3-Punkte-Würfe
- Time-outs